

Inspiration finden

Um eine Idee zu entwerfen genügt oft ein einziger Ausgangspunkt oder ein Funke.

Es lohnt sich zu fragen, was dich besonders reizt am Spielleiten oder was dich fasziniert in anderen Geschichten und von da an eine Geschichte zu entwerfen die darauf passt. Mögliche Ausgangspunkte können sein:

- eine bestimmte Epoche in der **Geschichte**, die du interessant findest (französische Revolution -> ein PnP über Revolutionen)
- eine fiktionale **Welt** (deine eigene oder von anderen Geschichten)
- zwei **Genre**, die du gerne magst, aber selten kombiniert werden (z.B. Fantasy und Krimi)
- **Spielmechanik**, die du gerne ausprobieren würdest
- oder gibt es vielleicht eine **moralische Frage**, die gerne beleuchten würdest?
- eine **hypothetische Frage** (Was wäre wenn alle Erwachsene verschwinden?)

Version #1

Erstellt: 2026-06-29 08:18:25 UTC von berni@tresmagi.org

Zuletzt aktualisiert: 2026-06-29 08:48:51 UTC von berni@tresmagi.org